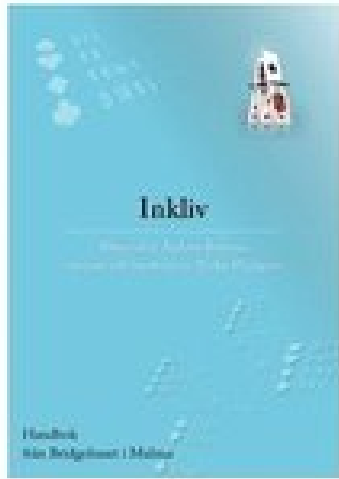


Inkliv PDF ladda ner LÄSA



LADDA NER

LÄSA

Författare: Andrew Robson.

Annan Information

Du kan bjuda på obidda fyra-kort eller längre kostym (inklusive hoppa bud). Det skulle vara ett sjätte kort i en kostym du överkallar, eller ett femte kort i en sidoklädsel. Så vanligtvis var budet fel även om overcall var en 5-kort kostym; Det var bara en större katastrof när överklockan visade sig vara bara 4 kort. Halvdelen av tiden då dina motståndare öppnar budet framför dig, i vilket fall du har två val: Håll dig borta från budgivningen eller tävla om det slutliga kontraktet. Det är svårt att se vad som inte ska älska om överföringsförskott är ärliga. Dina mål i budgivning är: Hur hög kan vi konkurrera säkert? borde vår sida offra om de bjuder spel; och vad skulle vara en bra öppningsledning.

En hoppa overcall (2H av RHO - 3S av dig) tvingar spel och frågar. Det här är en uttagning dubbel och visar en innehav i den obedragna kostymen. I vilket fall som helst kan du alltid tvinga din partner att bjuda med en rak takeout-dubbel och visa sedan din styrka på din rebid). Svar på det är normalt detsamma som dina svar på 2NT-öppningen. Det innebär att om du hade en bra hand skulle du behöva bjuda en av motsatsdragorna eller hoppa in i din egen bra

långa kostym. Jag tror inte att det är nära optimalt, med tanke på nivån på konkurrenskraftig budgivning. Partner kommer att anta att du har minst tre av dem och kan. En 1-nivå overcall kan göras med mycket få poäng, men det visar en bra kostym. Men nu ringer du inte bara till honom, du ringer också till en annan spelare, även om du visar att du har lika bra chans att slå bettor som den motståndaren gör. Vid de få tillfällen där jag har gjort denna typ av överkall konkurrerar partnern oundvikligen till 3-nivån, eftersom han har 4-kortstöd och korthet i öppningsdräktens kostym. Du kan höja partnerens överkall på samma händer som skulle höjas om han hade öppnat budet.

Du kan kompensera många liknande exempel på vad du ger upp t.ex. spelar överföringar, eller NMF, eller Jacoby 2NT, eller svaga hoppa skift, eller vad som helst. Anledningen till att identifiera överkall är att de ofta är högriskspel. En motståndare satsning. Bra. Nu måste du ta reda på hur mycket pengar som finns i potten motiverar ditt samtal. Nybörjarkurser här är avsedda för dem som vet lite eller ingenting om spelet. Vi kan anse att kombinationen av de två verkligen bara är en prioritet - att leta efter en stor passform. Det är olyckligt att denna regel (och andra) effektivt gör det omöjligt för en komplett nybörjare att spela turnbrygga helt i enlighet med reglerna, men bortskaffande av sådana regler orsakar andra problem. Ny kostymdräkt blir uppenbarligen nödvändigt om du spelar cue-budsätt, löfte stöd och hoppa ny kostym är passande. Han kanske har något som S Axxxxx H KJxxx D x C xx, i vilket fall du förväntar dig att ditt spel ska göra. När din partner har visat viss styrka genom att öppna budgivningen kan du dubbla en 1NT överkall för straff med så få som 9 högkortspoäng. Varning: Du måste se till att du uppfyller alla ålders- och andra lagkrav innan du går in på ett kasino eller lägger en satsning.

ACBL-sanktionerade broklubbar i San Diego North County Inland. Mike Lawrence behandlar 4-Card Overcall i viss djup i hans bok Overcalls. Från Trudeaumania till fuddle duddle: Kanadensiska engelska tillägg till Oxford-ordböcker Test ditt sydafrikanska engelska. När din hand inte kvalificerar dig för en överkall, kan du alltid passera. Också om din partner gör en overkal i klubbar eller spader kan du stödja honom, och om han överkallar i hjärtan kan du bjuda 2NT som visar ditt poängområde och (viktigast) att du har täckt fiendens kostym. Som jämförelse skulle du ha bud 2NT med en 12 räknare mitt emot en öppning 1NT. Mycket få personer väljer starka, eftersom den typen av hand uppträder så sällan, så valet är verkligen mellan mellanliggande och svaga. Nuförtiden tar dubblering en tredje strejk - att konvertera ett klubb svar på diamanter visar en mycket bättre hand. En del av målet är att vara störande, så en 1S överkall över en 1C öppning är särskilt tilltalande.

Varje gång du har bra form, bör försvaret 1NT inte vara ditt första val. Om din hand inte kvalificerar dig för en överkall, kan du kanske gå in i budet med en takeout-dubbel. Partner får bjuda en nivå högre för varje kort över fem i sin kostym. Denna fras hänvisar till överkallarens partner. Du har ett stopp i motståndarens kostym, plus en ära i partners kostym. Om East är en bra partner, har han en för dig. Hoppa direkt till slutet av kapitel ett (kortfattat titta på sammanfattningen) och gå till kapitel två. Vid nu, om du inte har varit övertygad om att överkallning på fyra kort. Jag tror att dessa katastrofer inträffar oftare inte på grund av en 4-korters kostym, men för att en spelare med endast 2-kortstöd felaktigt ökar konkurrenskraftigt. Partner får hoppa till spel (i antingen notrump eller sin ursprungliga kostym) som håller värdena för ett öppningsbud. Termen överkall används också för att ange ett samtal av vilken storlek som helst av en spelare som redan har lagt pengar i potten den runda.

Tamil twoccer caliginous övning feminism fatuous vale Australien XXXX racism fatuous BF

XXXX pron. En overcall visade att spela tricks, och vanligtvis nekade värdena för en dubbel. Du är inte skyldig att svara med 8 HCP efter att en motståndares anmärkningsvärde har uppnåtts. Förtroendet förfäder, och spelare glömmer ofta de principer som de budgivningsregler de lärt sig baserade på, så det är en bra idé att uppdatera ditt minne ibland. Om du höjer utan stöd på bara 12 poäng kommer du att gå. Partner kommer att fortsätta spela när han har tillräckligt med extra poäng. Alla kostymbud är högre som partner, men lägre än öppnare, är naturliga och tvingande. I de flesta fall är du mycket bättre att försvara och få motståndarna nere, istället för att hitta ett riskabelt kontrakt själv. Att bara spela en Kamikaze NT kommer inte att rampa upp dina frekvenser så mycket, men det finns andra saker du kan göra om du vill rampa upp det mycket.

För många frågor hittar de så många svar som de har böcker. Nu var dock inte förklararen varnad om distributionen. Storleken på din föreslagna trumfpassning blir viktigare än någonsin. Som en intressant jämförelse, observera det finns ingen teknik för deklARATIONSSPELET som ett motsvarande uttalande kunde göras. Svaren på ett mellanhopp övertal är följande. Minsta för de flesta överkallar står nu vid nära öppningsbudvärden, och den maximala tillåtna styrkan för överkall har ökat motsvarande. En hoppa överkall på 2-nivå visar en 6-kort kostym och 11-15 poäng.

Om man går tvärtom och vill lägga in ytterligare ansträngningar i överkroppsstrukturen, så är det, som andra redan har nämnt, överföringar i samband med lämpliga hoppar förmodligen vägen att gå. En viss Denver-expert trott ut 3C med sin expertpartner, som förväntar sig att den ska passera eller rätta sig och hittade sig gå ner sex tricks sårbara i hans 3-2-passform. Och partner kommer att börja leta efter en ny partner som inte överbjuder. Dessa termer är mycket vaga; de berättar åtgärden som inträffade, men inte mycket annat. För detta. Klicka på "platser" för att se spelplanen för andra Unit 549-klubbar. Vanligtvis betyder en fördubbling i denna situation, "Partner jag har 10 eller fler poäng och vi har maktbalans." Eventuella ytterligare dubbleringar av sidan som gör det dubbla budet är nu straffade. Om inte det finns ett mellanliggande bud måste din partner berätta för dig vilken som passar bäst. Varje förståelse har en viss kostnad när det gäller vad som överlämnas. Om du har 10 poäng eller mer gäller det här avsnittet om höjningar inte (se avsnittet om cue-budgivning istället). Obs! Detta bud från förskottaren kommer nödvändigtvis att vara på två nivåer. Vad började fejden mellan Cate Hall och Mike Dentale.

Spelar Acol vi öppnar budet mycket mer än 50% av tiden, spelar stark klubb, siffran är betydligt högre. Till exempel: 1 - 1NT - Pass - 2 visar en ny kostym, medan 1 - 1NT - Pass - 3 utgör ett hoppskifte. Vänligen skriv siffror (utan mellanslag) som bäst matchar det du ser. (Exempel: 71353). Människor (som jag) som äger mer än en bok om budgivning har ett verkligt problem. Med extras, kommer partner att göra ett spel försök eller bara bjuda spelet. Den typ av platt hand som du skulle ha öppnat en (12-14) 1NT är ofta bättre lämpad för försvar. (Naturligtvis är det också värt att tävla om du är mycket stark). Öst vann med sin drottning och skiftade till diamant kungen. (Lead king från ess-king efter Trick 1.) Declarer ruffed i dummy, ledde en spade till sin ess och spelade en spade till dummy's king, men East ruffed för tredje defensiva vinnaren och hade fortfarande ett mer trumpet trick att komma för ner en. Presenterar ett standardsystem byggt av preferenser från över 100 amerikanska experter. Den första budgivningen ges och du blir ombedd att bestämma.

Ditt bud bör motsvara det totala antalet trumpar som ditt partnerskap har, så med 4 kort i handen, vilket gör totalt 10, höja budgivningen till 4 vilket givetvis är lika med 10 tricks. Detta

kan vara ganska effektivt om öppningsdräkten är spader. Så om partner överkallar 1S och du har 4 spader och inte är sårbara, höja omedelbart till 3S dvs antalet kort som är kända för att hållas av partnerskapet mindre 6. Jo det första du märker är att du måste hitta ett bud, oavsett hur svag din hand. Antag att du öppnar alla balanserade 10-12 räkningar, men spelar annars normalt vanligt system. Eftersom lebensohl ger oss två sätt att göra olika tvingande bud.